

MAT01355 - Álgebra Linear

PROVA ÁREA 1 - TURMA E2: (GABARITO)

- As questões devem ser assinaladas a caneta;
- No final da prova temos 4 folhas de rascunho;
- Toda questão é de múltipla escolha e possui apenas uma alternativa correta;
- Preencher a tabela abaixo com um X indicando a alternativa correta (questões não preenchidas na tabela serão consideradas nulas);

Nome: Cartão:

TABELA DE RESPOSTAS FINAIS:

	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10
(a)				X			X	X		
(b)										X
(c)						X				
(d)		X	X						X	
(e)	X				X					
Pesos:	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0

Q1: (1,0) Considere a matriz completa de um sistema linear do tipo $A\vec{x} = \vec{b}$

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ -3 & h & -1 \end{bmatrix}$$

É correto afirmar que:

- (a) Se $h = 5$, o sistema não é possível.
- (b) Se $h = 12$, o sistema não é possível.
- (c) Se $h = -4$, o sistema não é possível.
- (d) Se $h = -5$, o sistema não é possível.
- (e) Se $h = -12$, o sistema não é possível. (X)

Solução:

Como $\begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ -3 & h & -1 \end{bmatrix}$ ao escalonar fica $\begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 0 & h+12 & 5 \end{bmatrix}$ teremos que se $h = -12$ o sistema se torna impossível.

Q2: (1,0) Considere o seguinte sistema linear

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & a \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Então pode-se dizer que:

- (a) O sistema acima não possui solução se $a = -2$.
- (b) O sistema acima possui uma única solução quando $a = -2$.
- (c) O sistema acima não possui solução se $a = 2$.
- (d) O sistema acima possui infinitas soluções se $a = -2$. (X)
- (e) Nenhuma das alternativas anteriores.

Solução:

Como $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & a & 1 \end{bmatrix}$ ao escalonar fica $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & a+2 & 0 \end{bmatrix}$ teremos que se $a = -2$ resulta numa linha de zeros o que implica que teremos uma variável livre e consequentemente infinitas soluções.

Q3: (1,0) Seja T uma transformada linear definida por $T(\vec{x}) = A\vec{x}$ com matriz A de ordem 5×3 , então:

- (a) T é uma transformada que leva vetores do domínio \mathbb{R}^5 para o contra-domínio \mathbb{R}^3 .
- (b) T é uma transformada que leva vetores do domínio \mathbb{R}^5 para o contra-domínio \mathbb{R}^{15} .
- (c) T é uma transformada que leva vetores do domínio \mathbb{R}^{15} para a imagem \mathbb{R}^5 .
- (d) T é uma transformada que leva vetores do domínio \mathbb{R}^3 para o contra-domínio \mathbb{R}^5 . (X)
- (e) T é uma transformada que leva vetores do domínio \mathbb{R}^3 para a imagem \mathbb{R}^3 .

Solução:

Para que a transformada faça sentido, precisamos aplicar uma multiplicação de uma matriz de ordem 5×3 e um vetor de três coordenadas, isto é, em um \vec{x} de \mathbb{R}^3 . Assim $A_{5 \times 3} \vec{x}_{3 \times 1}$ resulta em um vetor de 5 coordenadas, isto é, em um \vec{v} de \mathbb{R}^5 .

Q4: (1,0) Seja $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ uma transformada linear com matriz A dada por

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Podemos dizer então que T é uma transformada que:

- (a) Realiza um cisalhamento horizontal de 4 unidades. (X)
- (b) Realiza uma rotação no sentido horário de um ângulo de 4° .
- (c) Realiza um cisalhamento vertical de 4 unidades.
- (d) Realiza uma rotação no sentido anti-horário de um ângulo de 4° .
- (e) Realiza uma projeção das coordenadas no eixo x .

Solução:

Ao aplicarmos uma transformação acima em um vetor $\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$. Teremos que $A\vec{x} = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 + 4x_2 \\ x_2 \end{bmatrix}$ acarretando um aumento apenas na variável correspondente ao eixo x_1 . Logo, um cisalhamento horizontal de 4 unidades.

Q5: (1,0) Dentre as tantas fatorações matriciais existentes, encontra-se a fatoração LU , cuja a ideia principal é:

- (a) Transformar A em um produto matricial da forma LU com L triangular superior e U diagonal e resolver sistemas do tipo $A\vec{x} = \vec{b}$ fazendo $L\vec{x} = \vec{b}$ e posteriormente $U\vec{y} = \vec{x}$.
- (b) Transformar A em uma soma matricial da forma $L+U$ com L triangular inferior e U triangular superior e resolver sistemas do tipo $A\vec{x} = \vec{b}$ fazendo $L\vec{y} = \vec{b}$ e posteriormente $U\vec{x} = \vec{y}$.
- (c) Transformar A em um produto matricial da forma LU com L triangular inferior e U triangular superior e resolver sistemas do tipo $A\vec{x} = \vec{b}$ fazendo $L\vec{x} = \vec{b}$ e posteriormente $U\vec{y} = \vec{x}$.
- (d) Transformar A em uma soma matricial da forma $L+U$ com L triangular superior e U triangular inferior e resolver sistemas do tipo $A\vec{x} = \vec{b}$ fazendo $L\vec{y} = \vec{b}$ e posteriormente $U\vec{x} = \vec{y}$.
- (e) Transformar A em um produto matricial da forma LU com L triangular inferior e U triangular superior e resolver sistemas do tipo $A\vec{x} = \vec{b}$ fazendo $L\vec{y} = \vec{b}$ e posteriormente $U\vec{x} = \vec{y}$. (X)

Solução:

A alternativa correta é auto-explicativa.

Q6: (1,0) Considere os seguintes vetores

$$\vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}, \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 5 \end{bmatrix}, \vec{v}_3 = \begin{bmatrix} 5 \\ -1 \\ -11 \end{bmatrix}$$

O que podemos dizer a respeito do $Span\{v_1, v_2, v_3\}$:

- (a) $Span\{v_1, v_2, v_3\}$ é o \mathbb{R}^1 .
- (b) $Span\{v_1, v_2, v_3\}$ é o \mathbb{R}^3 .
- (c) $Span\{v_1, v_2, v_3\}$ é um plano. (X)
- (d) $Span\{v_1, v_2, v_3\}$ é uma transformada $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$.
- (e) $Span\{v_1, v_2, v_3\}$ é igual $Span\{v_1\}$.

Solução:

Se v_1, v_2, v_3 forem linearmente independentes será o \mathbb{R}^3 , mas se ao menos um deles for combinação de outros dois pode ser um plano. Para verificar, devemos resolver $A\vec{x} = 0$ com as colunas de A sendo v_1, v_2, v_3 ou $A\vec{x} = \vec{b}$ sendo \vec{b} um dos vetores e as colunas de A os outros dois. Se encontrarmos solução indica que são linearmente dependentes e que o $span\{v_1, v_2, v_3\}$ será no máximo um plano. Fazendo $A\vec{x} = \vec{b}$, temos que

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 5 \\ -2 & -1 & -1 \\ 2 & 5 & -11 \end{bmatrix} (L_2 + L_3) \begin{bmatrix} 1 & -1 & 5 \\ -2 & -1 & -1 \\ 0 & 4 & -12 \end{bmatrix} (2L_1 + L_2) \begin{bmatrix} 1 & -1 & 5 \\ 0 & -3 & 9 \\ 0 & 4 & -12 \end{bmatrix}$$

A partir daqui vemos que as linhas 2 e 3 indicam a mesma informação. Na linha 2 que $-3x_2 = 9$ e que $x_2 = -3$. Na linha 3 que $3x_2 = -12$ e que $x_2 = -3$. Pela linha 1 temos que $x_1 - x_2 = 5$ ou ainda que $x_1 = 5 + x_2 = 5 - 3 = 2$. Assim existe solução, a saber, $x_1 = 2$ e $x_3 = -3$ o que mostra que v_3 é combinação linear de v_1 e v_2 (Teste os valores!). Como v_1 e v_2 não são múltiplos, o $span\{v_1, v_2, v_3\}$ é um plano.

Q7 (1,0). Seja A a matriz 3×3 cujo queremos obter sua inversa através do "algoritmo da inversa". Fazendo como matriz completa $[A|I]$ tornar-se via operações elementares $[I|A^{-1}]$. Após o início do cálculo de uma matriz inversa, um estudante de álgebra linear parou no seguinte estágio:

$$[A|I] = \dots = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 2 & -2 \end{bmatrix}$$

Terminando esse algoritmo, chegaremos que a inversa dessa matriz é dada por:

(a) $\begin{bmatrix} -2 & -1 & 5 \\ 3 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix}$.(X)

(b) $\begin{bmatrix} -2 & -1 & 5 \\ 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix}$.

(c) $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$.

(d) $\begin{bmatrix} -2 & -1 & 5 \\ 3 & 0 & 0 \\ 4 & 2 & -2 \end{bmatrix}$.

(e) $\begin{bmatrix} -2 & -1 & 5 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix}$.

Solução:

Terminado a conta temos

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 2 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\left(\frac{1}{2}L_3+L_2\right)} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 1 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\left(-2L_3+L_1\right)} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -2 & -1 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Q8.(1,0) No que segue, seja A uma matriz 4×3 . Considere as seguintes afirmações

- I. Essa matriz possui mais linhas que colunas;**
- II. Essa matriz possui inversa;**
- III. Existe $A^T A$.**

É correto afirmarmos que:

- (a) As alternativas **I** e **III** são verdadeiras. (X)
- (b) Apenas a alternativa **II** é verdadeira.
- (c) Apenas a alternativa **III** é verdadeira.
- (d) As alternativas **II** e **III** são verdadeiras.
- (e) Apenas a alternativa **I** é verdadeira.

Solução:

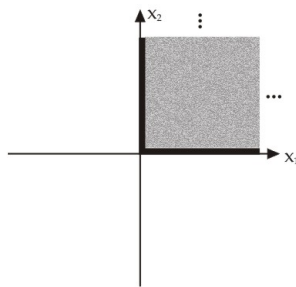
I-(V) Pois $4 > 3$.

II-(F) Apenas matrizes do tipo $A_{n \times n}$ possuem inversas.

III-(V) Pois A^T tem ordem 3×4 e produto $A_{3 \times 4}^T A_{4 \times 3}$ é possível.

Q9 (1,0). Considere as afirmativas abaixo a respeito de subespaços do \mathbb{R}^n :

- I. Um plano qualquer que passa pela origem de \mathbb{R}^3 é um subespaço de \mathbb{R}^3 .**
- II. A reta dada pela equação $y = 2 - 2x$ é um subespaço de \mathbb{R}^2 .**
- III. A região hachurada abaixo é um subespaço de \mathbb{R}^2 .**



É correto afirmarmos que:

- (a) As alternativas **I**, **II** e **III** são verdadeiras.
- (b) Apenas a alternativa **II** é verdadeira.
- (c) Apenas a alternativa **III** é verdadeira.

(d) Apenas a alternativa *I* é verdadeira. (X)

(e) As alternativas *I* e *III* são verdadeiras.

Solução:

I-(V) Seja H esse plano, temos que (1) $\vec{0} \in H$ (2) Quaisquer \vec{u} e \vec{v} $\vec{u} + \vec{v} \in H$ e (3) $\alpha\vec{u} \in H$.

II-(F) Na reta em questão já não consta a origem. Logo $\vec{0} \notin H$.

III-(F) Seja H essa região hachurada. Basta verificar que, por exemplo, $-2\vec{u} \notin H$ para qualquer $\vec{u} \in H$.

Q10 (1,0). Dados:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & -2 \\ -5 & 9 & 1 \end{bmatrix}, \quad \vec{u} = \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad \vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Considere as afirmativas abaixo:

I. O vetor \vec{u} faz parte de $Nul(A)$.

II. O vetor \vec{v} faz parte de $Nul(A)$.

III. O $Nul(A)$ é descrito por uma reta de todos múltiplos do vetor $\vec{m} = \begin{bmatrix} -5/2 \\ -3/2 \\ 1 \end{bmatrix}$.

É correto afirmarmos que:

(a) Apenas a alternativa *I* é verdadeira.

(b) As alternativas *I* e *III* são verdadeiras. (X)

(c) Apenas a alternativa *III* é verdadeira.

(d) As alternativas *I*, *II* e *III* são verdadeiras.

(e) Apenas a alternativa *II* é verdadeira.

Solução:

I-(V) Pois $A\vec{u} = \begin{bmatrix} 1 & -3 & -2 \\ -5 & 9 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \vec{0}$.

II-(F) Pois $A\vec{v} = \begin{bmatrix} 1 & -3 & -2 \\ -5 & 9 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 22 \end{bmatrix} \neq \vec{0}$.

III-(V) Para analisarmos, devemos descobrir quais são os vetores \vec{x} tais que $A\vec{x} = 0$. Ou seja, solucionar $A\vec{x} = 0$.

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & -2 & 0 \\ -5 & 9 & 1 & 0 \end{bmatrix} (5L_1 + L_2) \begin{bmatrix} 1 & -3 & -2 & 0 \\ 0 & -6 & -9 & 0 \end{bmatrix}$$

Assim, temos que x_3 é variável livre e da segunda linha temos que $-6x_2 - 9x_3 = 0$ ou ainda que $x_2 = -\frac{3}{2}x_3$. Da linha um temos que $x_1 - 3x_2 - 2x_3 = 0$ ou ainda que $x_1 = 3x_2 + 2x_3$, mas como temos x_2 ficamos com o resultado $x_1 = 3\left(-\frac{3}{2}x_3\right) + 2x_3$ e por fim que $x_1 = -\frac{5}{2}x_3$.

Isso mostra que na verdade o $Nul(A)$ é descrito por

$$Nul(A) = \begin{bmatrix} -\frac{5}{2}x_3 \\ -\frac{3}{2}x_3 \\ x_3 \end{bmatrix} = x_3 \begin{bmatrix} -\frac{5}{2} \\ -\frac{3}{2} \\ 1 \end{bmatrix}$$

ou seja, verdadeiro.